ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO REGISTRO DESARROLLO ACTIVIDADES MODALIDAD DE CUIDADO TRANSITORIO DIA-NOCHE	Código: FOR-PSS-517 Versión: 0 Fecha: Memo I2021039413-22/12/2021 Pagina: 1 de 1

Modalidad:	Cuidado Transitorio Día - Noche	Fecha de ejecución:	16	7	2022

Unidad Operativa:	Centro de Cuidado Transitorio Antonia Santos		
Eje de Atención:	Habilidades, Capacidades y Potencialidades		
Línea de Atención:	Movilizando Habilidades, Capacidades y Potencialidades	Profesional a cargo:	Yesenia Rubio León (Trabajadora Social).
Nombre de la actividad:	Actividad de Tiempo Libre- Juego de Memoria y Concetración - Concurso de Saberes - Cultura General		

DESARROLLO DEL TEMA:

OBJETIVO GENERAL:

Desarrollar estrategias de participación socio cultural a través de las diferentes modalidades de intervención, basadas en gustos e intereses de las personas mayores, a fin de mantener las habilidades y destrezas presentes.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1.Desarrollar o promover habilidades y destrezas cognitivas, afectivas, sociales y espirituales de las personas mayores, a través de actividades de expresión artística apoyadas en diferentes técnicas de intervención terapéutica y pedagógicas.
2. Estimular las funciones mentales superiores de memoria, percepción, atención, pensamiento y lenguaje, a través de actividades educativas, lúdicas y recreativas.
3.Generar espacios para la diversidad de lenguaje que permitan a la persona mayor expresar relatos de su entorno físico, su entorno social, su historia de vida y su cotidianidad con el fin de enriquecer sus experiencias y saberes.

METODOLOGÍA

MOMENTO INICIAL	Para este primer momento se genera una invitación a las personas mayores, donde se busca mediante un ejercicio pedagógico y ludio, producir un espacio de atención, concentración y memoria, esto para afianzar y activar procesos cognitivos básicos a fin de conservar en las personas mayores actividades que generen la vinculación de procesos con mayor dificultad tales como pensamiento lógico y analítico.
MOMENTO CENTRAL	Para iniciar esta actividad se ofrece un caluroso saludo a las y los participantes del encuentro presentes este día. Siendo un espacio de tiempo libre para las Personas Mayores, se propone un ejercicio de disfrute que a su vez propenda el mantenimiento de funciones cognitivas por medio del juego, para ello se lleva a cabo un concurso de cultura general, con una serie de preguntas de diferentes áreas. Esto permitirá interacciones cercanas y de trabajo en equipo que promueva la formulación de estrategias dinámicas a la hora de resolver situaciones inmediatas. De igual forma este escenario de competencia produce estructuras de organización y diseños metodológicos que activan capacidades, habilidades y respuestas analíticas y de esfuerzo en las Personas Mayores. No obstante, el principal objetivo de esta actividad propuesta se referencia en la necesidad de involucrar escenarios de conocimiento y aprendizaje que están en el marco del desarrollo de cada persona que se involucró y se adhirió en el proceso de reconocimiento de cuestiones, análisis y críticas de pensamiento.
MOMENTO FINAL	En este momento de finalización de la actividad las Personas Mayores convergen en que este espacio produjo gran interés y satisfacción al permitir la búsqueda de conocimientos y de exploración de ejercicios competitivos favorables para el desarrollo funcional de sus capacidades.

RECURSOS

Humano	Trabajadora Social, Personas Mayores.
Locativos	Sillas, mesas, televisor, equipo de sonido, computador.
Materiales	Hojas Blancas, esferos, listas de asistencia.

EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Esta actividad generó un alto trabajo en equipo, donde fue positivo las conexiones entre pares que produjo que se implementaran estrategias de análisis y respuesta a una demanda individual que produjo solidaridad, empatía y respeto por el otro. Del mismo modo se vio el juego como una estrategia de aprendizaje y destreza individual y/o colectiva.

FECHA: 16/07/2022	NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: JUEGOS DE CONCENTRACIÓN Y MEMORIA – CONCURSO DE CULTURA GENERAL	RESPONSABLE: YESENIA RUBIO LEÓN- TRABAJADORA SOCIAL









ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C.
SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL

PROCESO PRESTACIÓN DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSION SOCIAL

FORMATO LISTADO INGRESO AL SERVICIO Y ASISTENCIA A LAS ACTIVIDADES

Código: FOR-PSS-525
Versión: 0
Fecha: Memo I2021039413-22/12/2021
Página: 1 de 1

Nombre Unidad Operativa: CENTRO DE CUIDADO TRANSITORIO ANTONIA SANTOS

Fecha: 16 JULIO 2022

Nombre del responsable: Yesenia Rubio / Concentración y memoria

ITEM	DOCUMENTO DE IDENTIFICACION		ASISTE A LAS ACTIVIDADES		NOMBRES	APELLIDOS	FIRMA	OBSERVACIONES
	TIPO	Nº	SI	NO				
1	C.C	79.286.284	X		Hernando	Sabogal		
2	C.C	8.700.386	X		Yesid	Rojas Avila		
3	C.C	17.174.274	X		Misael	Español		
4	C.C	4.172.538	X		Alberto	Mosquera		
5	C.C	17.192824	X		Claudio	Orozco Rodriguez		
6	C.C	19194395	X		Rafael	Benavides		
7	C.C	19.123.221	X		JOSE VICENTE	PUERTO POSADA	JOSE V. PP	
8	C.C	19 118 844	X		Rigoberto	García Rubiano		
9	C.C	17.093.860	X		Jaime	Rodriguez		
10	C.C	19.080.189	X		Eduardo	Carmona Rodriguez		
	C.C	70.054.294	X		Juan Guillermo	Lopez		
12	C.C	41.370.218	X		Rosa Elena	Rojas		
13	C.C	74 50737	X		Jose Dioscoudes	Pedraza valle		
14	C.C	79250068	X		Jaime	Campos Hernandez		
15	C.C	19.221.874	X		Jose Manuel	Tellez		
16	C.C	17.130.958	X		Jose Isidro	Ubaque Urrego		
17	C.C	41.631587	X		Yolanda Elena	Monroy Rodriguez		
18	C.C	19.352.486	X		German	Solano		
19	C.C	17152587	X		Jorge Elieser	Garcia		
20	C.C							
21	C.C							
22	C.C							
	C.C							
24	C.C							
25	C.C							
26	C.C							
27	C.C							
28	C.C							
29	C.C							
30	C.C							
31	C.C							